

문화도시 사업이 주민의 정주인식에 미치는 영향: 춘천 문화도시 사업 참여자를 대상으로

김창진 · 채경진

[국문초록]

우리나라 문화도시가 법으로 명시되고 수행된 지 10년이 지난 시점에서 과연 문화도시의 실제 효과가 무엇인지, 어떤 효과가 나타났는지 등을 점검하고 진단할 노력이 이루어질 필요가 있다. 이 중에서 본 연구는 문화도시의 '바람직한 상태'를 정주인식으로 간주해 문화도시를 통한 문화향유가 지역주민의 정주인식에 어떤 영향을 미치는지 살펴보고, 동시에 정주인식의 영향요인으로서 문화적 요인의 영향을 검증하는데 목적이 있다.

이를 위해 연구는 춘천 문화도시의 세부사업인 '도시가 살롱'의 참여자를 대상으로 설문조사를 통해 실증 분석을 진행하였다. 주요 요인은 문화향유 및 정주인식과 사회자본, 지역애착심, 행복감을 요인을 활용하였으며, 분석 방법은 서로 간의 영향력과 관계를 검증하고자 구조방정식 분석을 수행하였다.

분석 결과, 문화향유는 정주인식에 긍정적인 영향을 미치고 있었다. 아울러, 정주인식에는 문화향유뿐만 아니라 사회자본, 지역애착도, 행복감 모두 긍정적인 영향을 미치는 것으로 나타났다. 또한, 문화향유와 정주인식에 있어 각 요인의 간접효과도 긍정적으로 나타났다.

이러한 결과를 통해 '도시가 살롱' 나아가 문화도시 부분에 한정해 문화향유와 정주인식에 있어서 지역의 공간 기반의 주민참여 문화프로그램의 시사점을 제시하였으며, 나아가 향후 지방소멸을 완화하기 위한 정주인식 개선의 수단으로서 문화도시의 의미 등도 제안하였다.

[주제어] 문화도시, 문화향유, 정주인식, 사업효과, 구조방정식

투고일: 2025. 2. 5. 심사일: 2025. 2. 28. 게재 확정일: 2025. 4. 4.

<https://doi.org/10.16937/jcp.2025.39.1.95>

김창진_ (제)국가유산정책연구원 정책연구1팀 부연구위원/주저자(kim77456@nhip.or.kr)

채경진_ (제)국가유산정책연구원 정책연구실장/교신저자(iamchae@nhip.or.kr)

I. 서론

현대의 도시는 급속한 발전을 통해 다양한 도시의 모습을 가져왔다.¹⁾ 이 중에 ‘문화 도시’는 도시의 문화적 부분에 초점을 맞춰 그 기능과 활동의 강화를 추구하는 도시라 할 수 있다. 문화도시는 그동안의 지역개발방식에 대한 한계를 ‘문화’로 해결하고 실제 다양한 가치를 창출하고자 한다. 지역개발방식의 주류라 할 수 있는 거점개발방식, 도시 재개발/재건축은 거점으로 모든 인구, 자원을 집중하게 만들었고, 해당 지역의 맥락과 특성을 무시한 개발만을 수행해 왔기 때문이다. 그리고 실제 이러한 방식은 환경파괴, 양극화, 지역공동체 소멸 등의 문제뿐만 아니라 우리나라에 가장 난제인 지방소멸에도 적지 않은 영향을 미쳤다.

따라서 세계의 많은 나라는 그동안 개발해온 방식에 대한 회의를 느끼고, 지속가능성을 위해 다양한 논의를²⁾ 진행해 왔다. 여기서 문화도시는 하나의 지역개발과 지역혁신 방식으로 등장하였다. 그리고 그 근저에는 문화적 도시재생의 한 축으로서(조명래, 2011), 창조도시 중 하나로서, 또한 국가유산 보전과 문화적 통합에 초점을 맞춘 도시로서(김민선, 2024) 다양한 의미와 실제 성과 목표가 내포되었다. 이에 우리나라도 이러한 흐름에 따라 2014년 「지역문화진흥법」을 통해 문화도시를 추진하였다. 그리고 2023년에는 소위, ‘문화도시 2.0’의 계획을 발표하면서 문화로 지역발전을 선도하는 대한민국 대표 문화도시를 육성해 나가겠다고 강조하고 있다(문화체육관광부, 2023; 구자호, 2024).

이렇듯 현재 우리나라의 문화도시는 법으로 명시되고 수행된 지 10년이 지나면서 지역발전과 지역혁신을 이루는 대표적인 수단으로 다양한 도시를 대상으로 수행되었는데, 향후 보다 더 건설적인 문화도시의 추진 및 목적 달성을 위해선 과연 문화도시의 실제 효과가 무엇인지, 어떤 효과가 나타났는지, 앞선 목적을 어떻게 이루고 있는지 등을 점검하고 진단할 노력이 이루어질 필요가 있다.

정책은 통상적으로 ‘바람직한 상태’를 이루기 위한 구체적인 방침으로 다양한 대상의 변화와 파급효과를 일으킨다(이혁우, 2012; 정정길 외, 2018). 문화도시도 마찬가지로

1) 인구를 대상으로 한 광역도시, 거대도시나 기능을 대상으로 한 생산도시, 행정도시, 군사도시 등이다. 이는 결국 모두 사람의 삶의 질이나 생활양식을 보다 더 개선하고 나아가 국가경쟁력을 창출하기 위한 것이다.
2) 2004년 부터의 유네스코 창의도시네트워크, 2015년 세계도시문화포럼, 2016년의 다보스 포럼 및 유엔 해비타트총회 등에서 논의를 지속해왔다(문화체육관광부, 2016; 구자호, 2024).

로 지역문화자원을 활용한 문화창조력 강화, 지역균형발전이라는 바람직한 상태를 이루고자 사업이 수행되는 해당 지역의 다양한 대상(지역주민, 지역단체 등)에 변화와 파급효과를 야기하고 있다. 기존 선행연구는 이러한 문화도시의 효과를 다양한 요인으로 다루어왔다(이지현·류승환, 2022; 노수경, 2022; 채경진 외, 2024; 한찬희, 2024). 전체적인 관점에서 실태조사를 통한 지역의 문화역량 변화나 지역사회의 사회적 효과를 검증하기도 했으며, 지정 전후의 방문객 유입효과(노수경, 2022; 채경진 외, 2024; 한찬희, 2024) 및 다양한 변수(도시매력성, 장소정체성, 도시브랜드)와의 관계를 다루기도 했다. 하지만, 대부분 거시적·총체적 효과에 집중된 경향이 크고, 실제 지역사회를 대상으로 한 효과를 다루는 모습은 미미하다.

한편, 현재 우리나라는 지방소멸의 문제를 크게 겪으면서 지역주민의 정주인식에 대한 관심이 증가하고 있다. 요점은 왜 해당 지역에 정주하는지 혹은 왜 정주하지 않고 떠나는지에 대한 것으로 예를 들어, 사회적 자본이 정주의사에 미치는 영향(최재국·문국경, 2021), 지역별 청년의 정주인식에 대한 연구(김민주 외, 2023; 주재홍·장항성, 2025) 등 다양하게 이루어지고 있다. 정주인식이 중요한 이유는 지방소멸의 원인 중 하나인 순유출로 인한 인구의 사회적 감소를 방지할 수 있기 때문이다. 정주인식에는 도시의 주거환경, 일자리, 안전, 의료서비스 등 다양한 요소가 영향을 미치는데, 이는 결국 도시가 지닌 기능으로 볼 수 있다. 따라서 문화도시도 하나의 도시이자 지역발전의 방식이라면, 궁극적으로 해당 지역주민의 정주인식에 어느 정도 긍정적 영향을 미쳐야할 것이다. 즉, 해당 지역에 대한 문화향유를 증진시킴으로서 지역에 대한 지역애착감, 사회자본 등에 영향을 미치고, 나아가 지역주민의 정주인식을 높이거나 개선할 수 있는 구조적 관계와 효과가 있을 것이다.

본 연구는 이러한 배경과 한계를 바탕으로 문화도시의 효과를 검증 및 진단하고자 한다. 그리고 한편으로는 실제 지역사회를 대상으로 한 효과로서 정주인식을 중심으로 문화적 요인의 효과를 파악해 보고자 한다. 즉, 문화도시에 내포된 성과이자 하나의 도구로서 문화향유가 지역주민의 정주인식에 어떤 영향을 미치는지 살펴보고, 보다 다각적으로 관계를 살펴보기 위해 다양한 심리적·사회적 효과(사회자본, 지역애착도, 행복감)를 함께 활용한다.

이를 위해 연구는 춘천 문화도시의 ‘도시가 살롱’ 사례를 바탕으로 실증 분석을 실시한다. 춘천시는 2020년에 2차 문화도시(예비 포함)로 지정되어 ‘도시가 살롱’이라는 사

업을 4년째 추진해오고 있고, 도시가 살롱은 전국에 지정된 문화도시로 확산되고 있을 정도로 성공적인 사업으로 평가받고 있다(채경진 외, 2024). 이에 ‘도시가 살롱’의 참여자를 대상으로 문화향유가 정주인식에 미치는 영향과 각 요인 간의 효과 및 관계에 대해 실증 분석한다는 것은 문화도시의 공간 커뮤니티, 지역주민 참여 프로그램 등이 해당 지역 주민의 사회적·심리적 요소와 함께 정주인식에 어떤 영향을 미치는 지에 대한 실제적 의미와 시사점을 줄 것으로 보인다.

II. 이론적 배경 및 선행연구 검토

1. 문화도시 사업의 목적과 효과

문화도시란 무엇인가? 사전적 정의의 문화도시는 문화적 역사가 풍부하거나, 학문·예술 등의 문화적 활동이 활발한 도시를 말한다(정지은, 2022). 문화도시는 1970년대 전지구적인 탈산업화의 흐름 속에서 문화를 통해 도시문제(환경파괴 등)를 해결하고 새로운 발전방안을 찾고자 하는 전략에서 태동되었다. 이러한 문화도시의 대표적인 이론적 근간은 「창조도시(The Creative City)」(Landry, 2000)와 「신창조 계급(The Rise of The Creative Class)」(Florida, 2002)를 꼽을 수 있다.³⁾ 그렇지만, 문화도시는 창조도시와 상대적으로 보다 지역의 역사문화자원, 지역 정체성 등이 더 강조하는 특성이 있다(김효정 외, 2004; 오동훈·오근상, 2016; 정지은, 2022).

문화도시는 궁극적으로 지역의 역사문화자원, 문화예술 등을 통한 정체성 확립, 지역공동체 활성화 등의 문화적 가치와 함께 사회적 가치도 지향한다. 그리고 그 대상이 도시이자 지역이기에 초기 우리나라의 문화도시도 마을만들기 사업, 문화마을조성 등으로서 소규모 범위에서 관련된 사업을 추진해 왔다. 하지만, 관계부처별, 지자체별 중복적·파편적으로 추진해오며 따라 점차 예산 낭비와 함께 일회성·단발성의 사업이 되는 경향이 강해져 정부는 2014년 「지역문화진흥법」 제15조에 문화도시를 지정할 수 있도록 규정함으로써 보다 종합적·통합적인 문화도시 정책의 발판을 마련하였다(이지현·류승완, 2022). 이러한 근거를 통해 문화체육관광부는 2019년부터 법정 문화도시

3) 창조도시가 문화도시에 중요한 이유는 바로 창조성 및 문화예술을 통해 도시발전을 설명해준다는 유용함을 가짐에 따라 지역개발이론에 있어 문화의 중요성이 강조되었으며, 내생적 지역발전, 공동체주도발전 등의 이론을 발달·보완하면서 현재 도시발전에 있어 문화적 요인이 필수로 고려해야할 부분이 되었기 때문이다.

를 지정해 현재까지 사업을 진행하고 있다.

문화도시는 선정된 해당 도시의 역사, 환경 및 강조하는 문화적 가치 등에 따라 목적에 약간씩 차이가 있다. 그렇지만, 앞선 계획과 함께 실제 2022년 문화도시의 사업계획서를 바탕으로 목적을 5가지로 정리한 채경진 외(2024)의 내용을 통해 <표 1>과 같이 살펴볼 수 있다.

<표 1> 문화도시 조성사업의 목적 및 내용

단계	추진 전략	사업의 목적 및 내용
1단계 (인프라 조성 단계)	문화자치 기반 조성	① 문화자치 및 문화거버넌스 구축 ② 지역주민 문화 참여환경 조성 ③ 문화 및 지역자원의 창조적 연계 ④ 문화를 통한 지역문제 해결 ⑤ 타 사업과의 연계 및 융·복합 추진
	주민참여 및 거버넌스 구축	
	지역발전 기틀 마련	
2단계 (성과 창출 및 확산 단계)	지역문화자치 확대	
	누구나 누리는 문화	
	협력네트워크로 동반성장	
	도시경쟁력 강화	
	문화균형발전 선도	

자료: 문화체육관광부(2023); 채경진 외(2024)에서 재구성.

1단계는 문화도시의 기틀을 다지는 시기로 목적은 대부분 문화자치 및 문화거버넌스 구축, 지역주민 참여환경 조성에 초점이 맞추어져 있다. 대체로 조례 제정, 비전 및 전략수립 등이며, 민간공간 및 유희 공간 활용, 문화거점 조성 등으로 구성된다. 2단계는 1단계의 기틀을 활용해 지역 내 사람, 자원, 가치 등을 창출, 공유, 연계, 융·복합하는 것에 초점이 맞추어져 있다. 실제 목적도 문화 및 지역자원의 창조적 연계, 지역문제 해결, 타 사업과의 융·복합, 자생력 및 지속가능성을 확산하는 모습을 띠고 있다. 구체적으로는 로컬콘텐츠 개발, 도시브랜딩 및 장소성 강화사업 등과 공동체 형성, 지역 생태환경보호 등이 있다(채경진 외, 2024).

문화도시 사업은 지역의 특색에 따라 다양하게 수행되고 있으나, 통상적인 행태가 하나 보인다. 바로 해당 지역의 공간을 활용해 지역주민을 참여하게 하는 방식이다. 이는 문화도시의 수행 무대이자 대상이 지역과 지역주민이고, 기본 목적은 지역의 역사자원, 예술문화자원과 연계한 문화창조력 강화 등이기에 이를 보다 쉽게 이룰 수 있는 방법은 바로 지역 내 산재한 공간을 가지고 주민을 대상으로 프로그램(교육 등)을 추진하

는 것이기 때문이다.

한편, 문화도시 속에는 기본적으로 문화가 도시에 긍정적인 영향을 미친다는 것이 내재되어 있다. 특히, 지역문화자원의 적극 활용과 지속가능한 지역발전을 강조하기에 그 영향은 지역 내 주민, 단체 등과 함께 외부 관광객 등의 유입, 타 지역 등에게 긍정적인 영향을 미치는 것이다. 이에 문화체육관광부도 2021년부터 문화도시에 대한 효과를 검증·진단하기 위해 성과평가 가이드라인을 발표하고, 성과평가를 실시하고 있다. 아울러, 그동안 문화도시에 대한 효과를 파악하는 연구도 수행되었다(오동훈·오근상, 2016; 서우석·조광호, 2019; 노수경, 2022; 채경진 외, 2024). 그리고 2023년도의 정부는 문화도시 2.0을 강조하면서 그동안의 성과지표 체계를 효과 중심의 지표로 강화하기도 하였다. <표 2>는 이러한 점을 종합해 앞선 문화도시의 목적에 따른 다양한 효과를 정리하였다.

<표 2> 문화도시 조성사업의 목적에 따른 기대효과

목적	사회적·심리적	경제적	문화적
① 문화자치 및 문화거버넌스 구축	· 시민참여 거버넌스 · 지역 사회부문의 협력 · 조례 및 제도 개선	· 문화 및 지역경제와의 협력 기 틀 마련 · 창업 기회 증진	· 문화계획 수립 · 문화 활성화 분위기 조성
② 지역주민 문화 참여환경 조성	· 소속감/자부심/지역애착 · 공동체 형성	· 문화공간의 수익 증가 · 창조계급의 유인	· 문화접근성 증진 · 문화공간 활용 증대
③ 문화·지역자원 창조적 연계	· 사회자본 확장 · 문화인력의 지역이해도 증진	· 로컬 자원 연계/활용 · 문화관광 및 창업/고용 · 도시브랜딩	· 로컬 문화자원 발굴 · 로컬 문화인력/콘텐츠 개발 및 양성
④ 문화를 통한 지역문제 해결	· 사회통합/포용성 · 문화다양성 · 경주환경 조성 · 지역정체성 정립	· 사회적 비용 감소 · 지역균형발전 · 창조계급의 경주	· 지역문화정책 이슈 탐색 및 의 제화 · 문화균형발전
⑤ 타 사업 연계 및 융·복합 추진	· 지역재생의 지속성 · 다양한 지역발전 협업체계 구축 · 도시와 도시의 협력	· 문화인력 고용 확대 · 문화명소 개발 · 문화시장 확대	· 문화자원 공유 및 확대 · 지역주민(타 지역 포함) 문화 향유 기회 확대

자료: 채경진 외(2024) 수정.

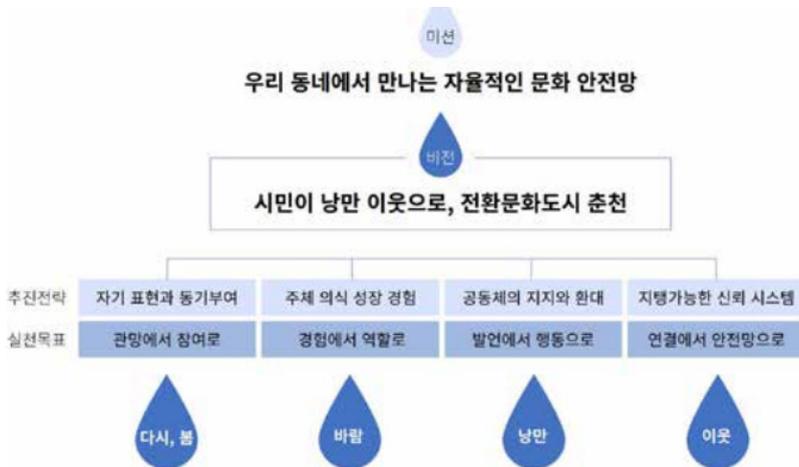
2. 춘천 문화도시와 ‘도시가 살롱’의 문화향유

춘천⁴⁾ 문화도시는 2020년도에 예비 문화도시로 지정된 후 2021년 법정 문화도시

4) 춘천은 강원특별자치도에 속한 중소도시로 서울에서 영동지역(속초 등)을 가기 위해선 꼭 거쳐야 하는 도시이다. 조선 초기 현 중앙로와 교통 일대에 관가가 세워지면서 지역중심지로서 발달하였고, 도시로는 1954년 강원도청의 소재지가 되면서 본격화되었다. 춘천은 일찍이 미군 캠프페이스가 자리 잡고 있었으

로 지정되었으며, 이후 우수 문화도시(2022), 최우수 문화도시(2023)로 선정되어 문화도시의 성공 사례로 평가된다(김기창 외, 2024). 2020년도 예비 문화도시로 선정된 춘천은 크게 3개의 분야에서 20개 사업을 구성하였고, 전환실험(시민이 바꾸는 지역실험, 도시가 살롱 등)과 관계실험(학교 밖 창의예술교육, 삶을 응원하는 인생공방·전환가게 등)을 필두로 사업을 추진하였다. 이러한 예비 문화도시의 주된 목적은 개인의 삶의 전환을 중심으로 전환문화가 무엇인지에 대한 고민과 실질적 행위의 상호작용을 통해 다양한 영역 및 주체와 새로운 관계를 맺는 것에 초점을 맞추었다. 이후 법정 문화도시로서 춘천 문화도시의 비전은 ‘시민이 낭만 이웃으로, 전환문화도시 춘천’이라는 비전 아래 문화생태계 조성 및 공연예술축제 특성화를 추진해 왔다(춘천문화재단, 2024). 이 중 춘천 문화도시의 특징은 ‘문화 안전망’을 강조한다. 또한, ‘내가 있는 장소 어디서든 10분 내에 문화를 만날 수 있는 환경’을 조성하는 것이며, 모든 계층이 어디서든지 참여할 수 있는 동네 단위의 문화예술교육을 추진함으로써 문화적 기반과 문화향유 여건을 개선해 주민통합을 이뤘다는 점에 높은 평가를 받기도 하였다(김기창 외, 2024).

[그림 1] 춘천 문화도시 갱신계획의 비전체계도



자료: 춘천시(2020).

며, 102보충대로 인해 강원도 북방 쪽(화천, 인제, 양구 등)과 연결되는 군사적 요충지의 기능도 존재했다. 아울러, 지리상 산업자원 등이 부족해 서비스·판매 중심의 산업이 자리하였다. 문화적으로 ‘호반의 도시’라는 상징이 강하다. 특히, 서울에서 1시간 정도의 지리적 이점을 가지면서 소양댐, 춘천의 청정환경(남이섬, 강촌 등)과 드라마 소재지 등으로 인해 현재 전원과 휴양의 도시로 이미지가 다소 강하다고 할 수 있다.

이러한 높은 평가에는 예비 문화도시부터 꾸준히 수행된 ‘도시가 살롱’ 사업이 주요한 영향을 미쳤다. 도시가 살롱의 주요 목적과 지향점은 동네 작은 공간이 가진 장소성을 바탕으로 해당 공간의 주인장 취향, 관심사가 담긴 커뮤니티를 통해 동네에서 이웃을 소소하게 만나 삶을 전환하고 새로운 관계를 맺는 것을 지향한다(춘천문화재단, 2024). 초기 도시가 살롱은 2020년 당시에 25개의 공간으로 시작해 2022년 75개까지 확대되었다가 2023년 50여 개 수준으로 줄었다. 하지만, 오히려 참여자 수는 2020년 346명에서 2022년 3,882명, 2023년 5,122명으로 크게 증가해 안정세를 찾았다고 할 수 있다. 이러한 ‘도시가 살롱’에 대해 ‘제3의 공간’(Oldenburg, 1989)의 특성(접근성, 편의성, 평등성 등)을 활용해 분석·평가한 김기창 외(2024)의 연구도 존재한다. 이를 바탕으로 <표 3>과 같이 ‘도시가 살롱’ 및 춘천 문화도시의 효과와 개선점을 정리하여 살펴볼 수 있다.

결국 도시가 살롱의 효과는 지역커뮤니티에 공간 주인장의 취향과 관심사를 입힌 문화 및 사회적 가치가 모두 포함된 복합적 활동으로써 사회자본의 형성 및 제고와 함께

<표 3> 춘천 문화도시의 효과와 개선점

구분	내용	특징
효과	문화접근성 향상	• 10분 문화안전망 구축, 일상공간의 문화적 전환
	공간의 문화적 재생 강화	• 구도심 빈집 및 빈상가의 전환, ‘모두의 살롱’, ‘인생공방 약사스테이’ 등
	심리적 안정감	• 새로 알게 된 이웃(사회적 네트워크), 춘천에 대한 애정감(지역애착감) 증가 등
	도시이미지/정체성 강화	• 도시 이미지 개선 및 자부심 증가 등
	지역균형발전	• ‘ON-다’를 통한 10개 읍면 지역의 2,000명 넘는 주민 참여, 도심-외곽간 문화격차 해소 등
	도시의 문화적 지속가능성	• ‘도시가 살롱’ 721회의 커뮤니티 운영, 주인장 모임 등 • 시민이 주도하는 문화 생태계, 자발적 문화 활동
개선점	포용적 접근 강화 필요	• 읍면 지역의 문화공간 접근성은 아직도 제한적
	시설의 통합적 개선	• 장애인/노약자의 편의시설 부족
	다양성 확대를 위한 전략 필요	• 지역주민 중 다문화가정, 장애인, 이주노동자 등의 문화적 소수자 참여 프로그램 개발 필요
	지속가능한 커뮤니티 유지방안	• 많은 참여자와 힘수는 이뤄지나 체계화된 접근 필요(기초-심화-실천 등)
	디지털 전환 대응 필요	• 단순 정보제공 홈페이지에 대한 개선 • 디지털 소외계층에 대한 접근성 강화 등

자료: 춘천문화재단(2023; 2024), 김기창 외(2024) 수정.

실제 지역주민 한명 한명이 문화를 접하고 향유할 기회를 만드는 효과를 가진다고 할 수 있다. 이는 문화향유와 사회자본 간의 관계가 녹아져 있다고 할 수 있다. 즉, 단순한 예술 활동에 국한하지 않고 사람 간의 관계와 공간을 기반으로 삶 속에서 소소한 행위나 행동을 같이 향유하고 나눔으로서 문화공동체 및 지역공동체로서 확장, 전환되는 것이다.

이러한 특징으로 인해 도시가 살롱의 문화향유는 다르게 정의할 필요가 있다. 통상적으로 다루는 예술활동(공연, 전시 등)이자 문화시설에 방문해야 할 수 있는 것과는 다르다. 실제 도시가 살롱의 프로그램을 살펴보면, 산책을 같이 한다거나 정원을 가꾸고, 늘 마주치는 공간에서 커피를 마신다거나 간단한 것을 만드는 등 보다 동네에서 친근하고 수월하게 접할 수 있는 프로그램이 많다(도시가 살롱, 2023). 이러한 문화향유는 가까운 삶 속에서 이루어진 소소한 행위나 취향을 서로 공유하고 나누면서 문화를 형성한다거나 혹은 접하면서 점차 그 프로그램과 문화를 좋아하고 재미를 느끼는 것으로 볼 수 있다.

3. 선행연구 검토

문화도시는 기본적으로 문화도시 간의 맥락 및 주요사업에서 차이가 있어 각각의 특수성이 강하다. 따라서 그동안 수행된 문화도시에 대한 선행연구는 해당 문화도시 사례를 통해 방향성을 제안하거나 각 문화도시에 따른 도시이미지, 도시브랜딩 등에 관한 연구가 이루어졌다(김현·이현우, 2012; 김선영·이의신, 2019). 이러한 선행연구는 다양하게 구분되지만 본 연구와 연관있는 선행연구는 첫째, 문화도시의 성과 및 효과에 대한 연구(오동훈·오근상, 2016; 서우석·조광호, 2019; 노수경, 2022; 채경진 외, 2024), 둘째, 정주인식 영향요인이나 문화 및 문화향유와 정주인식의 관계를 다룬 연구가 연관된다(이완복, 2014; 장유미 외, 2023).

통상적으로 이러한 연구들은 법·제도적 부분의 규범적·이론적 연구와 설문 및 통계자료를 활용한 실증 분석, 사례연구 등으로 다양하다. 특히, 대부분 문화도시를 다룬 연구는 하나의 사례(원주, 완주, 춘천 등)를 바탕으로 대상 문화도시 지역 범위 내에 설문조사나 인터뷰를 통해 특이점, 개선점 등을 조명하는 형태로 진행된 경향이 크다.

보다 자세히 살펴보면, 먼저, 문화도시 사업에 대한 문화적·사회적 등의 전반적 효과를 파악한 연구(서우석·조광호, 2019; 노수경, 2022; 채경진 외, 2024)가 있다. 이들의 연구는 총체적인 관점에서 문화도시 사업 자체가 지향하거나 실제 나타나는 사회

적·문화적 가치를 파악한다. 사회적 가치로는 도시재생, 포용적 시민참여, 거버넌스 구축, 과정 중심 지향(서우석·조광호, 2019) 등이 있으며, 개인차원으로는 문화향유, 행복감, 유대감을 지역차원으로는 사회자본을 상정해 사업효과 인식을 검증하기도 하였다(채경진 외, 2024). 아울러, 문화적 가치로는 문화정책, 문화자원, 문화활동, 문화향유를 다루기도 한다(노수경, 2022). 그리고 이러한 성과나 효과를 도시 등의 다양한 개념 및 요인과 연계해 그 관계와 영향력을 파악하는 연구도 존재한다(이지현·류승완, 2022; 곽하울·박현승, 2024). 이러한 연구는 도시브랜드, 브랜드자산 등이 대표적이며 문화도시 요인이라 할 수 있는 프로그램, 교육, 역사문화자원 활용 등이 어떤 영향을 미치는지 살펴본다. 그리고 대부분 연구결과로 문화도시 요인은 문화도시의 성과나 효과에 긍정적인 영향을 미친다고 제시한다.

다음으로 정주인식에 관한 선행연구이다. 통상적인 정주인식은 정주의사, 계속거주 의사 등으로 활용되어 한 지역에 계속 살고 싶은 마음이나 의사로 다룬다. 이에 대한 영향요인은 자연적 요인(이은엽 외, 2022), 의료 및 안전의식(이경영 외, 2018; 이지은·이경은, 2020; 이창관·박선주, 2024), 사회·심리적 요인(이지은·이경은, 2020; 정영아·김윤지, 2021) 등 다양하다. 다만, 연구에 따라 정주인식에 미치는 각 요인의 영향력이 혼재하지만 대체로 사회·심리적 요인에는 사회신뢰, 소속감, 애착, 유대감, 공동체정신 등이 속해 긍정적인 영향을 미치는 것으로 정리할 수 있다. 또한, 정주인식에 있어 문화나 문화향유 등에 관계를 살펴본 연구도 존재한다(이완복, 2014; 장유미 외, 2023). 이완복(2014)의 경우에는 그동안 지역을 대상으로 한 문화예술정책이 문화관련 하드웨어와 문화유산 보존 등에만 국한되었다는 한계를 지적하면서 지역주민의 정주인식에 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 문화예술정책을 제안하고자 일본, 프랑스, 미국 등의 사례를 분석하였다. 장유미 외(2023)는 문화환경이 정주의도에 미치는 영향을 검증하고자 한 지역의 주민을 대상으로 설문조사를 통해 실증분석을 수행하였다. 그 결과 문화환경은 정주의도에 긍정적인 영향을 미쳤으며, 문화환경을 만족하면 정주의도도 긍정적으로 응답하는 것을 파악하였다.

이러한 선행연구는 대체로 문화도시라는 지역 범위의 사업을 다양한 이론과 연계해 효과를 살펴보고 개선방안을 제시한다. 또한, 정주인식에 대해 다양한 영향요인을 다룬다. 앞선 대부분의 선행연구는 문화도시를 통해 나타난 문화향유 등은 행복감, 정주인식, 유대감, 사회자본, 도시브랜드 자산 등에 긍정적인 영향을 미치며, 나아가 시민 거버

년스, 문화민주주의 등에도 효과가 있다고 제시한다. 하지만, 기존 선행연구는 문화도시의 문화적 효과나 사회적 효과 등을 다루고 있지만, 한편으로 현재 상황에서 가장 중요하며 문화도시의 궁극적인 의미인 지역애착심이나 주민의 정주인식에 대한 연구는 부족한 실정이다. 또한, 정주인식의 측면에서는 사회·심리적 요인에 문화적 요소를 내포하지만, 문화도시에 관해 직접적으로 연관된 요인을 크게 다루고 있지는 못하다. 그리고 단편적인 영향관계 등을 검증하고 있으며, 보다 구조적 차원에서의 접근도 미미한 실정이다.

이러한 점에 따라 본 연구는 문화도시 사업에 있어 중요한 효과라고 할 수 있는 요인에 대한 구조적 관계와 그 영향력을 검증한다. 특히, 선행연구의 의의 및 한계를 바탕으로 문화향유가 정주인식에 어떤 영향을 미치는지 살펴보면서, 행복감, 지역애착감 및 사회자본이 어떤 구조적 관계를 가지고 있는지 살펴본다. 이는 정주인식의 측면에서 문화적 요인의 영향력에 대한 검증을 시도하는 것이기도 하다. 연구의 바탕이 되는 채경진 외(2024)의 연구는 인구통계학적 특성과 문화도시 참여유형 등에 따라 연구에서 활용하는 변수에 어떤 차이가 있는지 살펴보았다. 본 연구는 더 나아가 각 변수 간의 인과관계를 살펴본다는 점, 인과관계와 구조 속에 어떤 요인이 매개하는지 등도 살펴본다는 점에 그 의의가 있다.

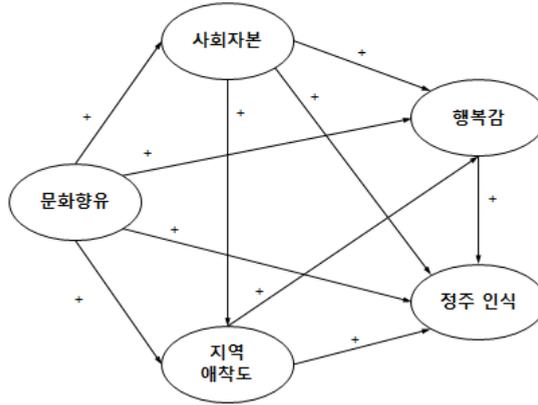
Ⅲ. 연구 설계

1. 연구모형 및 가설설정⁵⁾

연구는 춘천 문화도시의 대표적 사업인 ‘도시가 살롱’을 초점으로 문화도시 사업을 통한 문화향유가 정주인식에 어떤 영향을 미치는지 살펴보면서, 사회자본, 행복감, 지역애착도와 구조적 관계를 분석한다. 이러한 목적에 따라 이론적 배경에서 검토한 내용을 바탕으로 본 연구의 모형을 제시하면 [그림 2]와 같다.

5) 본 연구는 채경진 외(2024)의 「문화도시 사업의 사회적 효과 분석: 춘천 문화도시 사업 ‘도시가 살롱’을 대상으로」에서 활용한 설문자료를 사용했음을 밝힌다. 이에 설문대상, 설문지의 빈도 및 평균값은 같다. 하지만, 기존 연구가 잠재변수에 대한 집단 간 평균차이 분석이 주된 방법이라면, 본 연구는 변수 간 인과관계를 통한 구조방정식 모형의 검증이 주목적이기에 연구목적이나 내용, 분석방법에서 차이가 있다.

[그림 2] 연구 모형



연구모형의 특징은 문화향유가 정주인식과 함께 다양한 요인에 미치는 영향을 주목하였고, 이 둘 간의 관계에 있어 사회자본, 행복감, 지역애착도와 구조적 관계가 있을 것이라고 가정하였다. 이러한 구조적 관계는 단순한 직접효과뿐만 아니라 요인에 따라 그 영향력이 증가하거나, 축소하는 것을 포함한 간접적 효과까지 다룬다고 할 수 있다.

한편, 선행연구(황익주, 2002; 조명래, 2011; 박해광, 2018; 서우석·조광호, 2019; 노수경, 2022; 강희정·한현석, 2023; 이재민·윤설민 2024; 채경진 외, 2024)는 어느 지역의 문화도시를 대상으로 하는지, 설문조사의 대상을 누구로 하고, 어떤 요인을 활용할 지에 따라 문화향유의 영향력이 혼재하고 있다. 그렇지만, 문화도시를 통해 나타난 문화향유 등의 요인은 대체로 다양한 종속변수에 긍정적인 영향을 미치는 것으로 정리된다. 이러한 다양한 종속변수는 행복감, 정주인식, 유대감, 사회자본, 장소애착심, 도시브랜드뿐만 아니라 이론적 관점에 따라 시민(주민, 청년 등)의 삶의 질, 커뮤니티 웰빙, 도시재생, 협력적 거버넌스, 문화민주주의 등이다. 이러한 점을 배경으로 하여 연구에서도 다음과 같이 가설을 상정하였다.

- 가설 1. 문화향유는 사회자본에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 2. 문화향유는 지역애착도에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 3. 문화향유는 행복감에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 4. 문화향유는 정주인식에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.

또한, 채경진 외(2024)의 연구는 문화도시를 통해 앞선 <표 2>와 같이 다양한 효과가 발생한다고 제시한다. 이 중에서 본 연구는 문화향유와 정주인식에 있어 지역 내 나타날 수 있는 다양한 요인으로 사회자본, 지역애착도, 행복감을 활용하는데, 이러한 요인은 또한 서로 간에 긍정적인 영향을 미칠 가능성이 커 다음과 같이 가설을 상정하였다.

- 가설 5. 사회자본은 지역애착도에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 6. 사회자본은 행복감에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 7. 사회자본은 정주인식에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 8. 지역애착도는 행복감에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 9. 지역애착도는 정주인식에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.
- 가설 10. 행복감은 정주인식에 긍정적인 영향을 미칠 것이다.

마지막으로 앞선 가설은 실증 분석에 있어 효과로 구분한다면, 변수 간 직접효과에 따른 가설이다. 이에 연구모형에 따르면 간접효과로서 매개효과 등의 가설이 존재한다. 다만, 본 연구에서는 간접효과에 대한 가설은 변수 및 경로에 따라 다양하기에 따로 상정하지는 않고 분석 결과에서 요인 간 효과를 분해하여 살펴볼 때 다룬다. 이러한 직접효과에 대한 가설과 간접효과에 대한 분석을 통해 영향력을 다각적으로 검증할 수 있을 것으로 보인다.

2. 측정변수 설정

1) 독립변수: 문화향유

독립변수는 문화향유를 상정한다. 문화향유를 다룬 기존 선행연구는 이를 독립 및 종속변수로 활용해 연관된 요인과 영향력을 다각적으로 검증한다(최은용, 2014; 조일형 외, 2023; 김경준, 2024; 이재민 · 윤설민, 2024). 이 중 종속변수로서 문화향유는 문화 관련 정책, 계획에 대한 결과로서 얼마나 해당 정책 등에 따라 문화향유가 높아지는지로 보고 있다(최은용, 2014; 김태형 · 김미현, 2015; 조일형 외, 2023; 김경준, 2024). 반대로 독립변수인 경우에는 문화향유를 통해 시민의 삶의 질이 바뀌었는지(황익주, 2002), 문화향유의 마케팅 요소가 문화도시 조성사업의 지지도에 얼마나 영향을 미치는지(이재민 · 윤설민, 2024) 등을 다루고 있다.

이에 본 연구에서는 문화향유를 독립변수로 상정한 기존 연구를 배경으로 한다(이재민·윤설민, 2024). 아울러, 문화도시는 기본적으로 해당 지역 내 주민과 지역 자체에 문화적 활동 기회, 참여 기회를 제고하고 증진시켜 주기에 문화향유가 전제된다. 이렇게 문화도시에 내포된 문화향유는 다양한 문화적·사회적 효과를 유발한다. 또한, 본 연구에서 다루는 문화향유는 ‘도시가 살롱’의 특성과 맥락을 반영한다. 앞서 이론적 배경에서 살펴본 도시가 살롱의 문화향유는 소소한 행위나 취향을 서로 공유하고 나누면서 문화를 형성한다거나 혹은 접하면서 점차 그 프로그램과 문화를 좋아하고 재미를 느끼는 것이다. 즉, 문화공간과 문화프로그램을 참여하는 것이 두드러지며 참여에 따라 재미와 애착을 느낄 수 있는 것이다. 이러한 점을 반영해 측정 변수의 내용은 임영식·정경은(2007), 한국문화예술교육진흥원(2014)의 연구를 바탕으로 총 3개의 문항을 구성하였다.

2) 종속변수: 정주인식

다음으로 종속변수는 정주인식을 상정한다. 정주인식은 정주의사나 정주의도로 정의되는데, 의미는 ‘거주 지역의 다양한 환경에 대한 심리적 만족 또는 지역애착심을 가지고 계속 살고자 하는 의지’이다(Stokols & Shumaker, 1982; 박해광, 2018; 최재국·문국경, 2021). 이러한 정주인식은 하나의 지역에 한 사람이 자리 잡고 생활을 하며 삶을 영위하는 것이기에 그 시간과 행동 속에 다양한 요인(사회·경제·문화 등)이 영향을 미친다.

정주인식을 다룬 선행연구는 이러한 다양한 요인 및 정부의 정책, 계획 등에 영향을 받는 종속변수로 많이 활용한다(황성호·이희선, 2019; 최재국·문국경, 2021). 즉, 지역을 대상으로 추진된 정책, 사업, 계획, 활동이 실제 정주인식을 얼마나 높였는지, 정주의사를 개선하였는지 등을 보고 있는 것이다. 이러한 이유는 불균형한 지역 간의 경제 성장과 인구감소의 심화를 넘어 지역소멸의 문제까지 나타남에 따라 지역주민의 정주의사 제고는 지방정부의 생존이 달린 중요한 정책적 이슈가 되었기 때문이다(최일진·남향우, 2015).

이 중 주목할 연구로 장유미 외(2023), 김재원 외(2024)는 문화환경이 정주의도에 긍정적인 영향을 미치고, 또한 청년의 정주의식 및 이동에 있어 문화적 체험과 문화적 기회가 영향을 미친다고 하고 있다. 이러한 점은 문화향유가 정주인식에 영향을 미친다는 것으로 볼 수 있다. 변수에 대한 측정 내용은 서울연구원(2006)의 연구를 바탕으로

총 4개의 문항으로 구성하였다.

3) 매개변수: 사회자본, 지역애착감, 행복감

마지막으로 연구는 구조적 관계로서 다루고자 하는 매개변수로 사회자본, 지역애착감, 행복감을 활용한다. 먼저, 사회자본은 지역사회 등을 단위로 적용되는 개념이자 변수로 그 하위개념은 신뢰, 네트워크, 호혜성(Putnam, 1993)뿐만 아니라 규범 및 가치의 공유(OECD, 2001), 소통 및 참여(Dinga, 2014), 이타주의 및 관용(Brehm & Rahn, 1997) 등 다양하게 존재한다. 이러한 사회자본은 지역을 대상으로 한 많은 연구와 정책 등에 있어 활발히 활용되고 있다. 연구에서는 사회자본에 대해 하위개념으로 구분하기 보다는 기존 선행연구를 바탕으로 이웃과의 네트워크, 신뢰 등을 포괄해 총 5개의 문항으로 측정한다.

다음으로 지역애착감은 지역사회를 발전시키고 공동체 형성에 큰 영향을 미치는 요인으로 지역사회 구성원들이 지역사회에 대해 개인적 또는 집단적으로 느끼는 심리적 연대감을 의미하거나 특정인 또는 타인과의 관계, 특정 장소 및 지역사회에 대해 갖는 관심을 지칭한다(이수범, 2013; 김주진·나주몽, 2021). 지역애착도도 사회자본과 마찬가지로 지역을 대상으로 한 다양한 연구에서 주요 변수로 활용하고 있는 모습이다. 연구에서는 지역애착도로 채경진(2022)의 연구를 바탕으로 총 3개의 문항으로 측정한다.

끝으로 행복감을 연구에서 활용한다. 행복감은 사회경제적·심리적 요인이 복합적으로 작용된 결과물로 크게 객관적 차원과 주관적 차원으로 구분된다(정보람·전인수, 2017). 대체로 행복감과 유사한 용어는 주관적 안녕, 삶의 질, 삶의 만족, 커뮤니티 웰빙 등으로 다양한 용어로 정의된다. 이러한 행복감에도 다양한 요인이 영향을 미친다. 소득, 경제력뿐만 아니라 사회적 지위 등도 있으며, 나아가 문화적 여건이나 여가활동 등이 행복을 강화시킨다고 할 수 있다. 본 연구에서는 문화도시에 따른 문화향유도 충분히 행복감에 영향을 미치며, 지역에서 느낀 행복감은 해당 지역에 대한 정주인식에도 영향을 미칠 것이라 판단한다. 이에 기존 선행연구(임영식·정경은, 2007)를 바탕으로 총 4개의 문항으로 측정한다. 이러한 측정변수의 설정 및 내용은 <표 4>에 정리되어 있다.

〈표 4〉 측정변수의 설정

잠재변수	측정변수		원 출처
문화 향유	ce1	공간에서의 프로그램은 재밌다.	임영식 · 정경은(2007), 이재민 · 윤설민(2024)
	ce2	공간에서의 프로그램에 참여하는 것은 즐겁다.	
	ce3	문화예술을 좋아하게 되었다.	
사회 자본	sc1	나는 지역주민들을 잘 알고 있다.	채경진(2022)
	sc2	나는 지역주민들과 자주 만난다.	
	sc3	나는 지역주민들과 대화를 자주 나눈다.	
	sc4	나는 지역주민들과 취미활동을 즐긴다.	
	sc5	나는 지역주민들을 신뢰한다.	
지역 애착도	la1	나는 최근 들어 내 지역에 대한 애정이 생겼다.	채경진(2022)
	la2	나는 최근 들어 이 지역에 거주하고 있는 것에 자부심이 생겼다.	
	la3	나는 최근 들어 지역 사회의 일원이라는 인식이 강해졌다.	
행복감	ha1	나는 요즘 행복하다.	임영식 · 정경은(2007)
	ha2	요즘 내 삶에 만족한다.	
	ha3	요즘 기분이 좋다.	
	ha4	요즘 삶이 풍요로워졌다고 생각한다.	
정주 인식	sa1	나는 우리 지역이 살기 좋다고 생각한다.	서울연구원(2006)
	sa2	나는 지역에 사는 것에 대해 만족한다.	
	sa3	나는 이 지역을 떠나지 않을 것이다.	
	sa4	나는 동네 주거환경에 만족한다.	

자료: 채경진 외(2024)에서 일부 수정.

3. 자료수집 및 분석대상과 방법

설문은 춘천 문화도시 사업인 ‘도시가 살롱’에 참여경험이 있는 참여자(주민, 공간 주인 등) 총 260명을 대상으로 실시했고, 2023년 9월 4주~5주 중에 춘천문화재단의 협조를 통해 배포 및 수거했으며, 측정변수에 대한 척도는 리커트 7점 척도(1점: 매우 아니다, 2점: 아니다, 3점: 조금 아니다, 4점: 보통이다, 5점: 조금 그렇다, 6점: 그렇다, 7점: 매우 그렇다)로 조사되었다(채경진 외, 2024). 이러한 설문은 260부 전부 수거하였으며 불성실하거나 결측치가 있는 설문이 없어 모두 분석에 활용하였다. 이렇게 수거된 설문지에 대해 문화향유가 정주인식에 미치는 영향과 함께 사회자본, 행복감, 지역애착도 등에 대한 구조적 관계를 파악하기 위해 요인분석과 요인 간 상관분석을 진행하였

으며, 구조방정식 모형을 활용하였다. 그리고 분석을 위한 통계프로그램으로는 IBM사의 SPSS 22.0, AMOS 18.0을 사용하였다.

마지막으로 설문응답자의 특성은 <표 5>와 같다. 특성을 종합하면, 연구의 분석 대상은 참여주민이면서 여성이 대다수이고, 대부분 대학 재학 이상의 학력을 가지면서 주부, 연구직/전문직, 자영업의 직업을 가지는 것으로 보인다. 다만, 춘천에는 거주한 기간은 5년 이내로 짧거나 오히려 20년 이상 되기도 한 특성을 보인다.

<표 5> 설문응답자의 특성

구분		빈도(n)	비율(%)
참여자유형	공간주민	41	15.8
	전문인력	18	6.9
	참여주민	201	77.3
성별	남성	60	23.1
	여성	200	76.9
학력	고졸 이하	26	10.0
	대학 재학/졸업	177	68.1
	대학원 이상	57	21.9
직업	농임어업	3	1.2
	공무원/공공기관	34	13.1
	일반회사원	39	15.0
	연구직/전문직	49	18.8
	자영업	49	18.8
	주부	42	16.2
	무직	12	4.6
	대학원생	7	2.7
	프리랜서	25	9.6
거주기간	5년 미만	63	24.2
	5-9년	43	16.5
	10-14년	26	10.0
	15-19년	28	10.8
	20년 이상	100	38.5

IV. 분석결과 및 논의

1. 타당성 및 신뢰성 분석

측정변수에 대한 타당성은 탐색적 요인분석(exploratory factor analysis: EFA)과 확인적 요인분석(confirmatory factor analysis: CFA)을 통해 검증하였다. EFA는 대체로 많이 활용되는 주성분 분석(principle component analysis)을 통한 베리맥스 회전방식(varimax)을 실시하였다. 우선 모든 변수를 투입해 EFA를 실시한 결과 고유값(eigen value: EV)이 1 이상인 5개의 요인이 도출되었고, KMO값(0.8 이상), 요인적 재값(factor loading), 공통성(communality: COM) 모두 0.5 이상으로 나타나 타당성에는 문제가 없는 것으로 판단된다.

탐색적 요인분석의 결과, 요인 1은 문화향유 요인으로 ce1(0.888), ce2(0.910), ce3(0.865)로 구성되었고, 요인 2는 사회자본 요인으로 sc1(0.898), sc2(0.945), sc3(0.938), sc4(0.887), sc5(0.681)로 구성되었다. 요인 3은 지역애착도 요인으로 la1(0.835), la2(0.827), la3(0.830)으로 구성되었고, 요인 4는 행복감 요인으로 ha1(0.872), ha2(0.868), ha3(0.872)으로 구성되었다. 그리고 요인 5는 정주인식 요인으로 sa1(0.797), sa2(0.831), sa3(0.790)으로 나타났다.

탐색적 요인분석을 종합하면, 제거되는 문항 없이 모두 의도한 요인대로 묶였다고 할 수 있으며, 요인분석 자체도 적절하다고 판단할 수 있다. <표 6>은 본 연구에서 활용

<표 6> 탐색적 요인분석의 결과

문항		사회 자본	문화 향유	행복감	지역 애착도	정주 인식	COM	EV	VA (%)
ce1	공간에서의 프로그램은 재밌다.	.076	.888	.246	.172	.206	.926	2.91	17.09
ce2	공간에서의 프로그램에 참여하는 것은 즐겁다.	.061	.910	.212	.179	.180	.942		
ce3	문화예술을 좋아하게 되었다.	.065	.865	.148	.238	.202	.872		
sc1	나는 지역주민들을 잘 알고 있다.	.898	.042	.066	.146	.150	.856	4.25	25.03
sc2	나는 지역주민들과 자주 만난다.	.945	.031	.108	.118	.108	.931		
sc3	나는 지역주민들과 대화를 자주 나눈다.	.938	.047	.147	.120	.113	.931		
sc4	나는 지역주민들과 취미활동을 즐긴다.	.887	.049	.114	.214	.077	.855		
sc5	나는 지역주민들을 신뢰한다.	.681	.162	.211	.229	.251	.650		

<표 계속>

문항		사회 자본	문화 향유	행복감	지역 애착도	정주 인식	COM	EV	VA (%)
la1	나는 최근 들어 내 지역에 대한 애정이 생겼다.	.250	.247	.235	.835	.220	.925	2.62	15.40
la2	나는 최근 들어 이 지역에 거주하고 있는 것에 자부심이 생겼다.	.264	.221	.255	.827	.254	.931		
la3	나는 최근 들어 지역 사회의 일원이라는 인식이 강해졌다.	.292	.258	.243	.830	.201	.940		
ha1	나는 요즘 행복하다.	.171	.228	.872	.214	.183	.921	2.80	16.48
ha2	요즘 내 삶에 만족한다.	.183	.167	.868	.217	.224	.912		
ha3	요즘 기분이 좋다.	.162	.255	.872	.208	.199	.935		
sa1	나는 우리 지역이 살기 좋다고 생각한다.	.174	.309	.186	.281	.797	.874	2.46	14.46
sa2	나는 지역에 사는 것에 만족한다.	.139	.282	.237	.228	.831	.897		
sa3	나는 이 지역을 떠나지 않을 것이다.	.233	.102	.185	.119	.790	.737		
Kaiser-Meyer-Olkin 표본 적합도		0.893(.000)							
누적분산률(%)		88.45							

하는 요인에 대한 요인분석 결과를 나타내준다.

앞선 과정에 의해 잠재요인으로 수렴된 요인을 대상으로 Cronbach's Alpha(α)값을 이용해 신뢰성 분석을 실시했다. 그 결과, 모든 계수값이 0.873 이상으로 나타나 요인에 대한 신뢰성은 확보되었다고 판단 가능하다(<표 7>).

<표 7> 잠재변수의 신뢰성

잠재변수	문항 수	Cronbach's α
문화향유	3	.950
사회자본	5	.948
지역애착도	3	.964
행복감	3	.957
정주요인	3	.873

한편, 상정한 요인에 대한 타당도의 재차 검증을 위해 확인적 요인분석(CFA)을 실시하였다. 분석 결과, 마찬가지로 요인적재값이 모두 0.5 이상이었으며, 평균분산추출지수(average variance extracted: AVE)값과 개념 신뢰도(construct reliability: CR) 역시 기준값을 충족하였다. 종합하면, 타당도 분석에 있어 요인적재값에는 미미한 차이가 있었지만, 탐색적 요인분석의 결과에서처럼 본 연구에서 의도한 5개의 잠재요인으로 수렴되었다고 할 수 있어 연구에서 상정한 요인에 대한 타당도는 문제가 없다고 할 수 있다(<표 8>).

〈표 8〉 확인적 요인분석의 결과

문항		CFA	SMC	AVE	CR
ce1	공간에서의 프로그램은 재밌다.	.945	.893	.895	.962
ce2	공간에서의 프로그램에 참여하는 것은 즐겁다.	.987	.975		
ce3	문화예술을 좋아하게 되었다.	.904	.818		
sc1	나는 지역주민들을 잘 알고 있다.	.894	.799	.804	.953
sc2	나는 지역주민들과 자주 만난다.	.982	.964		
sc3	나는 지역주민들과 대화를 자주 나눈다.	.977	.955		
sc4	나는 지역주민들과 취미활동을 즐긴다.	.909	.827		
sc5	나는 지역주민들을 신뢰한다.	.690	.476		
la1	나는 최근 들어 내 지역에 대한 애정이 생겼다.	.936	.877	.899	.964
la2	나는 최근 들어 이 지역에 거주하고 있는 것에 자부심이 생겼다.	.947	.897		
la3	나는 최근 들어 지역 사회의 일원이라는 인식이 강해졌다.	.962	.926		
ha1	나는 요즘 행복하다.	.944	.891	.895	.962
ha2	요즘 내 삶에 만족한다.	.918	.843		
ha3	요즘 기분이 좋다.	.975	.950		
sa1	나는 우리 지역이 살기 좋다고 생각한다.	.941	.885	.754	.900
sa2	나는 지역에 사는 것에 대해 만족한다.	.961	.924		
sa3	나는 이 지역을 떠나지 않을 것이다.	.672	.452		

본 연구에서 활용하는 연구모형의 모형 적합도는 최대우도법(maximum likelihood estimation)을 적용한 $X^2(df)$ (카이제곱/자유도)값, 적합도지수(goodness of fit index: GFI), 평균제곱잔차제곱근(root mean-square residual: RMR), 표준적합지수(normed fit index: NFI), 증분적합도(incremental fit index: IFI), 비교적합지수(comparative fit index: CFI) 값을 통해 판단했다(김계수, 2005). 모형 적합도를 살펴본 결과, GFI, RMR값이 수용기준에 약간 미치지 못했으나 종합적으로 살펴볼 때 지수값이 크게 벗어나지 않은 점, 다른 지수들이 수용기준에 잘 부합하는 점 등을 토대로 큰 문제가 없다고 판단하였다(〈표 9〉).

〈표 9〉 모형의 적합도

적합지수	X^2/df	GFI	RMR	NFI	IFI	CFI	RMSEA
수용기준	< 3	> 0.9	$p < 0.08$	> 0.9	> 0.9	> 0.9	$p < 0.08$
연구모형	1.727	0.896	0.100	0.954	0.980	0.980	0.063

2. 인과경로 분석

연구모형에 따라 각 요인에 대한 인과관계와 구조적 관계를 검증하기 위해 구조모형 분석을 실시하였다. <표 10>은 구조모형 분석에 대한 결과를 나타내준다.

<표 10> 인과경로 추정 결과

구분		표준화 계수	가설 채택	
문화향유	→	사회자본	.200*	채택
	→	지역애착도	.490**	채택
	→	행복감	.294**	채택
	→	정주인식	.357**	채택
사회자본	→	지역애착도	.364**	채택
	→	행복감	.099	기각
	→	정주인식	.138*	채택
지역애착도	→	행복감	.410**	채택
	→	정주인식	.213**	채택
행복감	→	정주인식	.214**	채택

* $p < 0.05$, ** $p < 0.01$.

분석 결과, 총 10개의 직접효과를 나타내는 가설 중 1개를 제외하고 9개 모두 채택되었다. 구체적으로 살펴보면, 우선, 문화향유는 사회자본, 지역애착도, 행복감, 정주인식 모두에게 긍정적인 영향을 미쳤고, 통계적으로도 유의미하게 나타났($p < 0.05$). 사회자본은 지역애착도, 정주인식에 긍정적인 영향을 미쳤고 통계적으로도 유의미하게 나타났($p < 0.01$). 다만, 행복감에는 유의미한 영향을 미치지 않는 것으로 나타나 사회자본이 행복감에 긍정적인 영향을 미친다고 상정한 가설 6은 기각되었다. 다음으로 지역애착도는 행복감과 정주인식에 긍정적인 영향을 미치는 것으로 나타났고, 통계적으로도 유의미하였다($p < 0.01$). 그리고 행복감도 정주인식에 긍정적인 영향을 통계적으로 유의미하게 미치는 것으로 나타났($p < 0.01$).

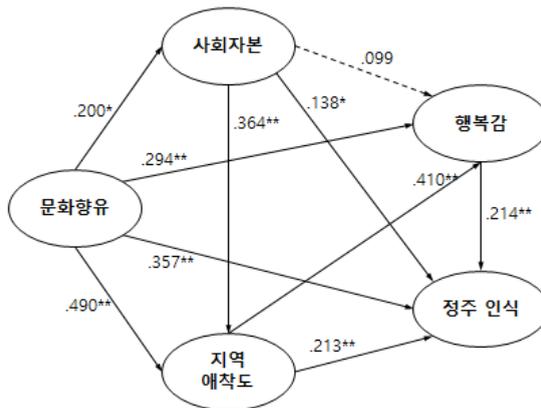
이러한 결과에 따라 가설 6만 기각되고 나머지 가설은 모두 채택되었다고 할 수 있다. 따라서 문화도시를 통해 나타난 문화향유는 지역주민의 사회자본, 지역애착도, 행복감, 정주인식에 모두 긍정적인 영향을 미치면서, 행복감, 사회자본, 지역애착도도 모두 문화향유와 정주인식 간에 간접적인 영향력이 작용하고 있다고 할 수 있다. 이를 통해 매개효과를 포함한 총 효과(직접효과+간접효과)를 살펴보면, <표 11>과 같다.

〈표 11〉 인과경로의 총 효과

		표준화 효과			
		문화향유	사회자본	지역애착도	행복감
사회자본	직접효과	.200			
	간접효과	.490	.364		
지역애착도	직접효과	.073			
	총 효과	.562	.364		
행복감	직접효과	.294	.099	.410	
	간접효과	.250	.149		
	총 효과	.544	.248	.410	
정주민식	직접효과	.357	.138	.213	.214
	간접효과	.264	.131	.088	
	총 효과	.621	.268	.301	.214

종속변수인 정주민식에 대한 총 효과는 문화향유가 0.621로 가장 높은 효과를 보인 것을 알 수 있다. 다음으로 지역애착도가 0.301, 사회자본이 0.268, 행복감이 0.214의 크기로 나타났다. 문화향유의 경우 종속변수에 대한 간접효과가 0.264로 나타나, 직접효과뿐 아니라 간접효과 역시 높은 수준임을 알 수 있었다. 한편, 사회자본은 정주민식에 다소 높은 간접효과를 보여 총 효과에서는 두 번째로 높게 나타난 것이 특징적이다 ([그림 3]).

[그림 3] 인과모형의 추정 결과



* $p < 0.05$, ** $p < 0.01$.

V. 결론 및 논의

본 연구는 춘천 문화도시 사업의 사례를 바탕으로 실증 분석을 통해 문화향유가 지역주민의 정주인식에 어떤 영향을 미치는지 살펴보았다. 아울러, 사회자본, 행복감, 지역애착도에 대한 영향력과 함께 각 요인 간의 구조적 관계도 파악하였다. 결국 이러한 목적은 문화도시의 효과 검증이자 한편으로 정주인식에 대한 문화적 영향력의 검증이라고 할 수 있다.

연구 결과, 기존 선행연구(황익주, 2002; 조명래, 2011; 박해광, 2018; 서우석·조광호, 2019; 노수경, 2022; 강희정·한현석, 2023; 이재민·윤설민 2024; 채경진 외, 2024)의 결과와 같이 문화도시 사업은 문화적·사회적 효과를 가지는 것으로 나타났다. 구체적으로 문화향유는 행복감, 사회자본뿐만 아니라 지역애착도 및 정주인식에도 긍정적인 영향을 미치는 것으로 나타났다. 이러한 결과를 통한 문화도시에 대한 함의는 다음과 같다.

첫째, 문화향유는 정주인식에 긍정적인 영향을 미친다. 두 요인 간에 사회자본, 행복감, 지역애착도의 간접효과를 떠나 직접적인 효과가 크게 나타났다. 문화도시는 기본적으로 한 지역의 문화향유뿐만 아니라 향유의 기회를 높이는데 목적이 있다. 특히, 주요 대상인 ‘도시가 살롱’은 10분 문화슬세권의 개념을 통해 생활권 단위에서 문화활동을 지원하고 문화향유를 충족시켰다고 할 수 있다(채경진 외, 2024). 그리고 이러한 문화향유가 실제 지역주민의 정주인식에 긍정적인 영향을 미친 것이다. 이는 나아가 지역의 공간 기반의 주민참여 문화프로그램이 해당 지역주민의 정주인식에도 긍정적 영향을 미쳤다는 것으로 문화도시 사업이 가진 파급효과가 주민의 삶에 큰 영향을 미칠 수 있다는 점에서 중요한 발견이라 할 수 있다. 따라서 지역주민의 정주인식의 개선과 전환에 있어 보다 문화향유 및 향유 기회 창출에 집중할 수 있는 프로그램 등이 더 필요하다. 지방소멸이 현실화되고 있는 시점에서 주민을 지역에 꾸준히 정주할 수 있게 하는 고민을 문화도시 사업의 구상에 녹일 필요가 있다.

둘째, 정주인식에는 문화향유와 함께 사회자본과 지역애착도, 행복감도 긍정적인 영향을 미치며, 이러한 요인은 간접효과로도 나타났다. 이는 정주인식에 대한 사회적·심리적 요인뿐만 아니라 문화적 요인에 대한 영향력이 나타난 것이다.⁶⁾ 이러한 결과는

지역주민의 정주인식을 제고하기 위해선 사회자본, 지역애착감, 행복감을 높일 기제, 문화향유를 적극 활용하는 것이 필요하다고 할 수 있다. 이를 위해 기본적인 문화향유 증진의 프로그램에 이웃 간 신뢰나 네트워크를 높일 기제, 지역사회의 일원이라는 인식을 줄 수 있는 방향성 등을 견지한 프로그램의 개발과 적용이 필요하다고 할 수 있다. 김기창 외(2024)가 제시하는 것처럼 일회성 참여에서 벗어나 지속가능한 커뮤니티 형성을 위한 체계적 접근으로 프로그램의 시리즈화, 단계별 심화과정 개발, 참여자 간의 플랫폼 구축 등이 요구된다.

셋째, 사회자본은 행복감에 유의미한 영향을 미치지 않았다. 오히려 완전 매개효과로서 지역애착도를 통해 영향을 미치는 것으로 나타났다. 이는 지역사회의 사회자본만으로는 주민의 행복감에 영향을 미칠 수 없고, 지역애착도를 제고해야 한다는 것이다. 이 부분은 기존 사회자본과 행복감을 다룬 선행연구(한세희 외, 2010; 박현아 외, 2011; 오미옥·이진향, 2013)와는 다소 다른 결과로 이러한 이유는 요인의 정의, 설문 및 분석 대상, 작용하는 사업의 차이 등에 따른 것으로 파악된다. 그럼에도 문화도시의 측면에서 행복감을 다루고자 하면, 사회자본에 따른 신뢰, 이웃 간 네트워크 등을 직접적으로 적용하기 보단, 지역애착도나 앞선 문화향유와의 연계가 중요하다는 것을 다시금 확인시켜주는 결과라 정리할 수 있다.

이러한 함의를 정리하면, 결국 문화도시는 사회적·문화적 효과를 나타내고 있고, 이는 주민의 정주인식에 긍정적인 영향을 미친다는 것이다. 이러한 연구결과는 문화체육관광부가 초기에 설정한 문화도시의 목표인 ‘지역주민 문화향유 확대’, ‘지역문화기반 조성 및 역량 강화’에 부합하는 것을 넘어 지역균형개발이나 지방소멸 극복에 있어 가장 중요한 주민의 정주인식에도 영향을 미친다는 것이다. 따라서 향후 문화도시 사업에서는 지방소멸을 위한 정주인식 개선의 주요한 도구이자 정책으로도 뻗어나갈 방향성 등도 강조되어야 할 것으로도 보인다.

마지막으로 연구의 한계는 다음과 같다. 첫째, 춘천 문화도시 사업에 참여한 사람을 대상으로 한 실증 분석임에 따라 타 문화도시나 기초자치단체로 일반화하기는 어렵다. 즉, 춘천시 지역에서만 활용할 수 있는 결과로 연구 결과의 확대에 있어서는 주의할 필요성이 존재한다. 둘째, 구조모형에 따라 각 요인에 대한 구조적 관계와 직·간접효과를

6) 다만, 직접적으로 다른 물리적·지리적·환경적 및 개인·지역 특성과의 비교를 하지는 못했으나, 충분히 문화적 요인도 정주인식에 영향이 있다고 할 수 있다.

살펴보고 있으나, 개인의 특성에 따른 영향을 통제하고 있지 못하다. 향후 연구에서는 개인적 특성 등도 통제할 방법(회귀분석 등) 등을 가미하는 것도 필요하다. 셋째, 특정 지역의 특정한 프로그램을 대상으로 하였기에 향후에는 오히려 사례 연구를 통한 특수성을 조명하거나 광역 또는 몇몇 문화도시에 함께 실증 분석 및 비교하여 설득력을 높여야 할 것이다. 넷째, 연구에서 활용하고자 하는 요인들 간에 보다 더 깊이 있는 논의가 필요하다. 마지막으로 사업 이후의 특정 시기의 조사결과를 활용했기에 사업 이전과의 비교가 불가하다. 향후 연구에서는 이러한 한계를 바탕으로 보다 더 명확하게 영향력을 검증하는 연구가 수행되길 바란다.○

[참고문헌]

- 곽하울·박현승(2024), 문화도시를 위한 도시브랜드 자산과 도시 브랜드 정체성 형성에 있어서 개인 혁신성의 역할-수원특례시의 문화도시 요인을 중심으로, 「지역과 문화」, 11권 3호, 77-105.
- 구자호(2024), 한국 문화도시 정책 비교 연구-문화민주주의 관점을 중심으로, 「예술경영연구」, 155-180.
- 국토연구원(2012), 지역거점 문화도시 조성사업의 추진실태 및 향후 과제, 연구정책세미나, 세종: 국토연구원.
- 김경준(2024), 문화인프라와 거주민의 문화향유 간 관계 연구: 수도권을 중심으로, 「문화와 사회」, 32권 2호, 189-233.
- 김계수(2005), 「AMOS 구조방정식 모형분석」, 서울: 데이터솔루션.
- 김기창·박종은·김선영(2024), 레이 올덴버그의 제3의 공간 이론에 의한 도시 문화 공간 사례 분석: 춘천시 ‘도시가 살롱’ 사업을 중심으로, 「한국과 국제사회」, 8권 6호, 489-524.
- 김민선(2024), 토피모델링을 활용한 문화도시 관련 연구 동향 분석, 「문화산업연구」, 24권 1호, 47-56.
- 김선영·이의신(2019), 유럽문화수도 사례로 본 문화도시 지정사업의 방향성 고찰, 「예술경영연구」, 52권 1호, 135-156.
- 김재원·김유송·최셋별(2024), 청년세대는 무엇을 쫓아 이동하는가: 지방소멸시대의 청년과 문화예술, 「문화와 사회」, 32권 3호, 7-52.
- 김주진·나주몽(2021), 한국 청년의 지역 만족도가 행복감에 미치는 영향: 비수도권 도시 내 지역 애착의 매개효과를 중심으로, 「아시아연구」, 24권 1호, 211-232.
- 김태형·김미현(2015), 서울시민의 문화향유 유형에 관한 연구: 문화환경 만족도와 문화향수 수준을 중심으로: 문화환경 만족도와 문화향수 수준을 중심으로, 「지방정부연구」, 19권 3호, 1-28.
- 김현·이현우(2012), 문화예술 산업도시로서의 부산 도시이미지 분석, 「예술경영연구」, 23권, 115-137.

- 김효정·유승호·김민규·서선영(2004), 문화도시 육성방안 연구, 「한국문화관광정책연구원」.
- 남기범(2014), 창조도시 논의의 비판적 성찰과 과제, 「도시인문학연구」, 6권 1호, 7-30.
- 노수경(2022), 지역문화실태조사 자료를 통한 1차 문화도시 사업 성과 분석, 「문화콘텐츠연구」, 24권, 103-139.
- 노수경(2023), 문화도시 정책 성과 측정방안 연구 - 성과지표 개발을 중심으로, 건국대학교 박사학위논문.
- 도시가살롱(2023), 도시가 살롱 내취향의 이웃을 만나는 작은 공간. 달아실.
- 라도삼(2006), 문화도시의 요건과 의미, 필요조건, 「도시문제」, 41권 446호, 11-25.
- 라도삼(2012), 문화도시의 개념과 문화도시화를 위한 서울시 전략의 반성적 고찰, 「도시인문학연구」, 4권 2호, 9-30.
- 문화체육관광부(2016), 「문화도시 지정 및 지원방안 연구」.
- 문화체육관광부(2023), 「대한민국 문화도시 추진전략 및 지정 가이드라인」.
- 박성민·고대유(2023), 미래완주문화도시 전략수립을 위한 정책가치와 사업간 우선순위분석: 문화도시조성 패러다임의 측면에서 완주시 사례 검토, 「한국정책연구」, 23권 2호, 59-88.
- 박해광(2018), 문화는 청년의 삶을 바꿀 수 있는가?: 광주 청년의 문화 향유에 대한 연구: 광주 청년의 문화 향유에 대한 연구, 「문화와 사회」, 26권 1호, 43-90.
- 서우석·조광호(2019), 문화도시 사업이 지향하는 사회적 가치에 대한 이해: 유럽문화수도와 한국의 문화도시 사업의 전개과정에 대한 비교를 바탕으로, 「문화경제연구」, 22권 1호, 129-160.
- 서울연구원(2006), 「문화환경이 지역가치에 미치는 영향 연구」.
- 오동훈·오근상(2016), 중소 문화도시의 유형화 및 성공요인에 관한 연구: 유럽 8 개 중소 문화도시를 중심으로: 유럽 8 개 중소 문화도시를 중심으로, 「도시행정학보」, 29권 3호, 91-130.
- 이경영·정문기·정예은(2018), 지속거주의향의 영향 요인에 관한 연구: 서울시 5대 생활권 비교를 중심으로, 「한국행정연구」, 27권 2호, 179-210.
- 이수범(2013), 인천시민의 인구사회학적 속성이 인천의 지역성과 애착에 미치는 영향,

- 「인천학연구」, 18권, 133-172.
- 이재민·윤설민(2024), 세종시의 문화향유 관련 마케팅믹스 요소가 문화도시 조성사업에 대한 지지도에 미치는 영향관계, 「지역산업연구」, 47권 4호, 27-49.
- 이지은·이경은(2020), 주거환경만족도와 지역주민의 정주의도: 연령집단 간 비교를 중심으로, 「지방정부연구」, 24권 2호, 57-86.
- 이지현·류승완(2022), 문화도시 특성이 도시정체성과 도시브랜드 형성에 미치는 영향에 관한 연구: 부천 문화도시를 중심으로, 「문화산업연구」, 22권 4호, 95-104.
- 이진향·오미옥(2014), 사회적 자본이 주관적 행복감에 미치는 영향 분석-거제지역 주민을 중심으로, 「한국자치행정학보」, 28권 3호, 313-331.
- 이창관·박선주(2024), 청년, 중장년, 노년층의 지역 계속거주의사 영향요인 분석-자연환경, 안전, 의료서비스 만족도를 중심으로, 「한국지방자치학회보」, 36권 1호, 1-33.
- 이철호(2011), 창조계급과 창조자본: 리처드 플로리다 이론의 비판적 이해, 「세계지역연구논총」, 29권 1호, 109-131.
- 이혁우(2017), 정책순응 및 불응의 유형화에 관한 연구: 정책대상 집단의 자발성을 중심으로, 「한국사회와 행정연구」, 27권 4호, 241-267.
- 임영식·정경은(2017), 청소년 문화예술교육의 사회적 효과 척도개발: 토요문화학교 프로그램을 중심으로, 「청소년문화포럼」, 52권, 103-132.
- 장세길·김주영·양귀영·육수현(2022), 문화민주주의 실천의 관점에서 살펴본 '과정으로서 문화도시' 사업의 의미와 과제: 청주 문화도시를 사례로, 「지역과 문화」, 9권 2호, 1-28.
- 장연준, 유승호(2024), 소득, 주관적 웰빙 그리고 문화도시-영월주민의 사례를 중심으로. 「지역사회연구」, 32권 1호, 1-21.
- 정보람, 전인수. (2017). 소득수준과 문화적 여건이 행복감에 미치는 영향, 「문화정책논총」, 31권 1호, 30-51.
- 정영아·김윤지. (2021). 머무르고 싶은 지역이란? -지방정부 서비스와 재정이 지역에 착과 거주기간에 미치는 영향-, 「한국지방자치학회보」, 33권 3호, 55-76.
- 정정길·최종원·이시원·정준금·정광호. (2018). 「정책학원론(제12판)」, 서울: 대

명출판사.

- 정지은(2022), 문화도시 정책 동향 및 사례 분석에 관한 탐색적 연구, 「문화산업연구」, 22(2), 181-191.
- 정지은 · 윤소민(2024), 문화도시 정책의 주요 쟁점과 함의 도출에 관한 연구, 「문화산업연구」, 24권 2호, 1-10.
- 정지은 · 정지영(2022), 문화도시부평의 추진과정과 향후 방향성에 관한 연구, 「문화산업연구」, 22권 3호, 239-249.
- 조명래(2011), 문화적 도시재생과 공공성의 회복 한국적 도시재생에 관한 비판적 성찰, 「공간과 사회」, 37권, 39-65.
- 조일형 · 이수정 · 채경진(2023), 문화유산 보존과 활용이 지역주민의 문화유산 향유 욕구에 미치는 영향, 「한국전통문화연구」, 32권, 271-304.
- 채경진(2022), 문화유산 인식, 지역애착도, 지역공동체 간의 구조적 관계, 「문화정책논총」, 36(3): 5-27.
- 채경진 · 강승진 · 임학순(2024), 문화도시 사업의 사회적 효과 분석, 「예술경영연구」, 81-105.
- 최은용(2014), 문화자본이 문화향유 태도에 미치는 영향, 「무용역사기록학」, 32권, 221-235.
- 최일진 · 남황우(2015), 정주의식 향상을 위한 지방자치단체의 역할에 관한 연구. 「도시행정학보」, 28권 3호, 1-30.
- 최재국 · 문국경(2021), 사회적 자본이 정주의사에 미치는 영향 분석-도시위험인식의 조절효과를 중심으로, 「한국지방자치학회보」, 33권 3호, 77-95.
- 춘천시(2020), 「2021 문화도시 조성계획 보고서」.
- 한국문화예술교육진흥원(2014), 『2013 문화예술교육 정책의 사회경제적 가치 분석 연구』.
- 한찬희(2024), 이종차분법을 이용한 법정 문화도시 지정에 따른 방문객 유입효과 연구, 「문화콘텐츠연구」, 30호, 63-98.
- 황성호 · 이희선(2019), 사회자본이 삶의 만족도에 미치는 영향: 정주의식과 자기효능감의 매개효과분석. 「한국공공관리학보」, 33권 2호, 1-36.
- 황익주(2002), 신도시의 문화향후체계와 시민의 삶의 질: 영국 밀튼킨즈 시의 사례연

- 구, 「비교문화연구」, 8권 1호, 171-209.
- Brehm, J., & Rahn, W.(1997), Individual-level evidence for the causes and consequences of social capital. *American Journal of Political Science*, 41(3), 999-1023.
- Dinga, E(2014), Social capital and social justice, *Procedia Economics and Finance*, 8, 246-253.
- Florida, R.(2002), *The rise of the creative class*, New York: Basic Books.
- Landry, C.(2000), *The creative city: A toolkit for urban innovators*, 임상오 역 (2005), 「창조도시」, 서울: 해남.
- OECD(2001), *The wellbeing of nations: The role of human and social capital*, Paris, France: OECD Centre for Educational Research and Innovation.
- Oldenburg, R.(1989), *The great good place: Cafés, coffee shops, community centers, beauty parlors, general stores, bars, hangouts, and how they get you through the day*, New York: Paragon House.
- Peck, J.(2005). Struggling with the creative class, *International Journal of Urban and Regional Research*, 29(4), 740-770.
- Putnam, R. D.(1993), *Making democracy work: Civic traditions in modern Italy*, Princeton University, Princeton, NJ.
- Stokols, D., & Shumaker, S. A.(1982). The psychological context of residential mobility and well-being. *Journal of Social Issues*. 38(3), 149-171.

[Abstract]

Impact of Cultural City Projects on Residents' Perception of Settlement: Chuncheon Culture City Projects for Residents

Kim, Changjin · Chae, Kyungjin

This study examined how the enjoyment of culture through a cultural city affect the perception of local residents by considering the “desirable state” of a cultural city as a settlement style, and simultaneously verify the influence of cultural factors as an influencing factor of settlement consciousness.

To this end, the study was limited to the Chuncheon Cultural City project, “Doshiga Salon” and an empirical analysis was conducted through a survey of participants. The main factors were cultural enjoyment, settlement perception, social capital, regional attachment, and happiness. Structural equation analysis was conducted to verify their influence and relationship.

The analysis revealed that cultural enjoyment had a positive effect on perceptions of settlement. In addition, not only cultural enjoyment but also social capital, regional attachment, and happiness positively affected the perception of settlement. In addition, the indirect effects of each factor on cultural enjoyment and settlement perceptions were positive.

[Keywords] cultural city, cultural enjoyment, settlement recognition, business effect, structural equation

Kim, Changjin_Associate Reserach Fellow, National Cultural Heritage Policy Institute / First Author
(kim77456@nhip.or.kr)

Chae, Kyungjin_Research fellow, National Cultural Heritage Policy Institute / Corresponding Au-
thor (iamchae@nhip.or.kr)

